Les héros s’échappent dans la fôret, et vont en direction du village d’Urdael.

Sur le chemin, ils rencontrent la route de Than Lanishas, un Teloy que Zephrael connait.

Dans le village d’Urdael, le chef, Neachdainn. Ce dernier a vendu Urdael et ses amis, Faolan et Siofra, contre la liberté du village.

Le shaman d’Urdile se nomme Neasan.

Nos héros ont décidé d’épargner le chef du village après sa trahison, et sont partis se cacher en forêt en attendant de décider du next step.   
Zephrael et tombé sur une patrouille, est revenu vers ses camarades qui les ont tués.  
Fey s’est confiée.  
Urdael a ouvert le premier coffre.

Ils sont arrivés à Meyi, et attendent leurs affectations.

Ils ont battu Baltius avc brio, l’ont épargné. Fey n’est pas morte.

Zephrael a récupéré la Hallebarde qu’il devait avoir comme cadeau à son anniversaire.

Snaerr a rencontré une fée, qui a béni Fey. Elle lui a parlé de la Matriarche.

Ils attendent pour aller dans l’âbime. Dans l’âbime, Tréar a pris en otage le père de Zephrael, et tente de condamner l’âbime.

L’esprit (Elias) qui créer le dome et protège l’âbime est toujours enfermé dans le Talmanis, grand mirroir emmenant dans une petite dimension ou il est enfermé depuis que le berceau a été créer. Si les joueurs le libère, le dome de protection tombera. Le père de Zephrael annoncera alors qu’il existe une pierre de Meytril, qui a suffisamment d’énergie pour protéger le berceau.